

REALIZZARE 3D NON È MAI STATO COSÌ FACILE

EDIZIONE 2020/21



ELIA MISCHIATTI

CORSO BASE



QUESTO CORSO BASE È ADATTO SIA A CHI PARTE DA ZERO CON SKETCHUP SIA A CHI GIÀ UN PO LO CONOSCE MA VORREBBE MIGLIORARE E IMPLEMENTARE LE PROPRIE CAPACITÀ . . . CON L'AUSILIO DI VRAY ED I SETTAGGI CHE TI DARÒ OTTERRAI OTTIMI RENDERING IN UN MODO ESTREMAMENTE RAPIDO

PARTENDO DA ZERO OTTERRAI RENDERING CHE POTRANNO SPIEGARE AL MEGLIO IL TUO PROGETTO

Stanco dei soliti 3D ? In questo corso ti fornirò **TUTTI I PROTOCOLLI** e **TUTTI GLI STRUMENTI** che ti consentiranno ,tramite l'ausilio di Software come Sketchup e Vray, di realizzare in meno di **OTTO ORE** rendering estremamente realistici in grado di velocizzare i processi di vendita massimizzando il tuo tempo ed i tuoi guadagni.

**DEVI SOLO PREOCCUPARTI DI
PORTARE IL TUO PC/MAC . . . AL
RESTO CI PENSO IO!**



PROGRAMMA
DEL
CORSO BASIC

CONTENUTO DEL CORSO

- **UTILIZZO DI SKETCHUP :**
Dalla creazione del corretto Setup dell' interfaccia alla creazione e modifica di gruppi e Componenti per ottenere una Modellazione 3D Intuitiva;
- **PLUG IN BASE** per massimizzare il tempo di creazione e personalizzazione del vostro modello 3D;
- **IMPORTARE file CAD,** costruzione del modello da vista fotografica, importazione oggetti da WHAREHOUSE e setting delle Ombre;
- **UTILIZZO DI V-RAY :** creare materiali realistici, setting per la corretta illuminazione (esterno - interno).

**QUESTA è SOLO UNA PARTE DEGLI
ARGOMENTI CHE AFFRONTEREMO IN
QUESTO CORSO . . .**